



Elodie GUIRAUD

UX/UI Designer

en contrat d'apprentissage
(1 an - 4j/1j - éligible aux aides de l'état)

#créative

#proactive

#curieuse



Portfolio



X



LinkedIn

Compétences

UX Design :

Recherche utilisateur, test utilisateur, audit, atelier, accompagnement client

UI Design :

Zoning, Wireframe, Maquettage, RGAA

Gestion de projets

Priorisation des tâches, construction de backlog produit, création de tickets jira, définition d'user stories

Principaux outils de travail



Figma



Jira



Wordpress



CSS3



HTML5



Webflow



Illustrator



Photoshop



InDesign



Premiere

Dernières certifications

Openclassrooms (2024/2025)

Analysez des données de design
Construisez votre road map produit
Auditez l'expérience utilisateur
Initiez-vous à la gestion de projet agile
Méthodes d'UX Mapping

Autres

Bénévolat : Graphiste (Féli-Cité),
Animatrice la bataille de l'IA (Latitudes)

Langues : Anglais (B1), Espagnol

Permis B + Véhicule

Centres d'intérêt : Pratique du chant, du sport et de l'écriture

Expériences et projets professionnels

UX/UI Designer

Decq - 04/2024 à aujourd'hui

Mission : concevoir des logiciels SAAS (ERP et Configurateur 3D) pour les industries d'impression à la demande, le tout, dans une approche *user centric*

- Animation d'**ateliers UX** (personas, parcours utilisateurs)
- Test utilisateurs (UX metrics, interviews, atomic research)
- Sensibilisation des collaborateurs à l'**UX Design**
- Création d'un **Design System** en collaboration avec les développeurs front
- Conception de **wireframes**, de **maquettes** et de **prototypes**
- Collaboration avec les P.O pour définir les besoins clients et utilisateurs
- Réalisation d'**enquêtes contextuelles**
- Présentation des maquettes aux clients finaux en anglais

UX/UI Designer

Projets personnels - 01/2024 à 04/2024

- **Daily UI challenge** : création d'interfaces à thèmes imposées durant 100 jours sur Figma
- **Création de deux applications mobiles** : CycleCare et Deslivres
- Définition du **besoin client**, **benchmark** et **audit UX**
- Zoning, Wireframe et **test utilisateur**
- Création du **design system** et **maquettage**
- Définition du branding

Responsable communication dans une ESN

AddixGroup - du 10/2022 au 08/2023 (Aix-en-Provence)

Mission : développer l'image de marque afin d'attirer plus de clients et de candidats

- **Refonte et maquettage du site web** sur Figma en collaboration avec une UX/UI Designer freelance
- **Stratégie de communication sur 5 axes** : e-reputation, relation écoles/entreprise, relations presse, communication interne, relations partenaires
- **Gestion des réseaux sociaux** : mise en place d'un planning éditorial, créations de contenus
- **Gestion de projet de formation e-learning** (développeurs et consultants)
- **Participation la Fresque du Numérique et du Climat**
- **Tutrice** d'une alternante

Formations

UX Design (RNCP de niveau 6)

OpenClassRooms (2024)

Grâce à la pédagogie de l'**apprentissage par projets**, j'ai réalisé divers cas pratiques concrets selon les bonnes pratiques d'UX Design (recherches, audit, test utilisateur, atelier d'idéation, UX et Business, prototypage, no code, etc.)

Master 2 et Licence d'Information et Communication

Université Paul Valéry - Montpellier III (2016 - 2021)

Diplôme obtenu avec **mention bien**

Stratégies et plans de communication, création de **contenus graphiques** et audiovisuels, **gestion de projet**, marketing digital, publicité, **SEO**, etc.