



Elodie GUIRAUD

## UX/UI Designer

Passionnée par la **compréhension des usages**, la **recherche utilisateur** et la **résolution de problèmes**, je vous accompagne dans la conception de produits digitaux **durables**, **utiles** et **engagants**.

### Compétences

#### UX Design :

Recherche utilisateur, test utilisateur, audit, atelier, accompagnement client

#### UI Design :

Zoning, Wireframe, Maquettage, RGAA

#### Gestion de projets

Priorisation des tâches, construction de backlog produit, création de tickets jira, définition d'user stories

### Principaux outils de travail



Figma



Jira



Wordpress



CSS3



HTML5



Webflow



Illustrator



Photoshop



InDesign



Premiere

### Dernières certifications

#### Openclassrooms (2024/2025)

Analysez des données de design  
Construisez votre road map produit  
Auditez l'expérience utilisateur  
Initiez-vous à la gestion de projet agile  
Méthodes d'UX Mapping

### Autres

**Bénévolat :** Graphiste (Féli-Cité),  
Animatrice la bataille de l'IA (Latitudes)

**Langues :** Anglais (B1), Espagnol

**Permis B + Véhicule**

**Centres d'intérêt :** Pratique du chant, du sport et de l'écriture

📞 07 50 27 59 55

✉️ elodie.uxuidesigner@gmail.com

📍 Lyon



Portfolio



LinkedIn

## Expériences et projets professionnels

### UX/UI Designer

*Decq - 04/2024 à aujourd'hui*

**Mission :** concevoir des logiciels BtoB et BtoC - ERP et configurateur 3D

#### UX Research et analyse :

- Création de **personas** à partir d'**ateliers** et d'**entretiens** avec les **parties prenantes**
- Réalisation d'**audits UX**, de **tests utilisateurs** et d'**entretiens utilisateurs** (logisticien, graphiste de production, sales manager, SAV)

#### UX Design :

- Formalisation de **spécifications UX** (user journey, documents de spécifications des maquettes)
- Définition et priorisation des fonctionnalités dans une approche MVP
- Co-**animation d'ateliers** de cadrage et de **définition produit**

#### UI Design :

- Conception et mise en place d'un **design system**
- Création de **prototypes haute-fidélité** en respectant les contraintes techniques

### UX/UI Designer

*Projets personnels - 01/2024 à 04/2024*

- **Daily UI challenge** : création d'interfaces à thèmes imposées durant 100 jours sur Figma
- **Création de deux applications mobiles** : CycleCare et Deslivres
- Définition du **besoin client**, **benchmark** et **audit UX**
- Zoning, Wireframe et **test utilisateur**
- Création du **design system** et **maquettage**
- Définition du branding

### Responsable communication

*AddixGroup - du 10/2022 au 08/2023 (Aix-en-Provence)*

**Mission :** développer l'image de marque afin d'attirer plus de clients et de candidats

- **Refonte et maquettage du site web** sur Figma en collaboration avec une UX/UI Designer freelance
- **Stratégie de communication sur 5 axes** : e-reputation, relation écoles/entreprise, relations presse, communication interne, relations partenaires
- **Gestion des réseaux sociaux** : mise en place d'un planning éditorial, créations de contenus
- **Gestion de projet de formation e-learning** (développeurs et consultants)
- **Participation à la Fresque du Numérique et du Climat**
- **Tutrice** d'une alternante

## Formations et diplômes

### UX Design (RNCP de niveau 6)

*OpenClassRooms (2024)*

Grâce à la pédagogie de l'**apprentissage par projets**, j'ai réalisé divers cas pratiques concrets selon les bonnes pratiques d'UX Design (recherches, audit, test utilisateur, atelier d'idéation, UX et Business, prototypage, no code, etc.)

### Master 2 et Licence d'Information et Communication

*Université Paul Valéry - Montpellier III (2016 - 2021)*

Diplôme obtenu avec **mention bien**

**Stratégies** et **plans de communication**, création de **contenus graphiques** et audiovisuels, **gestion de projet**, marketing digital, publicité, **SEO**, etc.